11 ເກມ ກາ ຄູ BINGO

1. ຫົວຂໍ້ - ການຄູ (ປ. 2 ບົດທີ 28 ກາ ສ້າງ ແລະ ກາ ຈໍາໃຊ້ຕາຕະລາງກາ ຄູ)

2. ຈຸດປະສົງ - ນັກຮຽນປະຖົມສາມາດຄິດໄລ່ເລກຄູ ໄດ້ໄວໂດຍຫຼິ້ນເກມ "ກາ ຄູ BINGO".

3. ອຸປະກອ - ບັດຈໍາ ວ 1 ຫາ 9 (2 ໃບ)

4. ວິທີຫຼິ້ນ

(1) ັກຮຽ ປະຖົມແຕ້ມຕາຕະລາງແບບນີ້. ☞

(2) ັກຮຽ ປະຖົມຂຽ ຄໍາຕອບຂອງກາ ຄູ ຕາມໃຈຢູ່ໃ ຕາກະໂລ ້ອຍ. ☞

18	24	36
4	8	10
28	16	12

(3) ອາຈາ ຈົກບັດຈໍາ ວ 2 ໃບ, ແລະເວົ້າຈໍາ ວ . ເອົາບັດຄື .

(4) ັກຮຽ ປະຖົມຄູ ຈໍາ ວ 2 ໃບ. ຕົວຢ່າງວ່າ, ຖ້າອາຈານຈົກ 3 ກັບ 2, ັກຮຽ ປະຖົມຈະຄິດໄລ່ເລກ 3 × 2 = 6 .

ຖ້າມີຄໍາຕອບຄືກັບໃ ຕາຕະລາງຂອງຕົ ເອງ, ໃຫ້ລ້ອມຮອບ ຄໍາຕອບດ້ວຍ○.

(5) ຖ້າ ○ 3 ອັ ລຽງກັ ແລ້ວ, ເດັກ ້ອຍເວົ້າ **"** BINGO! **"** ເປັ ຜູ້ຊະ ະ! ☝

ທາງສູງ,ທາງຂວາງ ແລະ ຄ້າຍຄຽງ ອັນໃດກໍ່ໄດ້.

⑱	24	36
4	⑧	10
28	16	⑫

5. ຈຸດສໍາຄັນ

(1) ຫຼັງຈາກຫຼິ້ນເກມ, ໃຫເດັກ ້ອຍຄິດເຮັດແ ວໃດເພື່ອໄດ້ ○ ໄວກ່ວາ.

ຕົວຢ່າງ ⇨ "ການຄູນມີຄໍາຕອບ 12 ທັງໝົດມີ 4 ຊະນິດ."

"ສະນັ້ນ, ຂຽນຄໍາຕອບທີ່ມີຫຼາຍຊະນິດແບບ 12 ໃນຈຸດເຄິ່ງກາງຂອງ ຕາຕະລາງດີກ່ວາ."

(2) ຄົ້ນຄິດການຂຽນຄໍາຕອບແລ້ວ, ຫຼິ້ນເກມອີກ.