

9 ເກມກູ້ກັບຂັ້ນໃດ ສຳລັບຮຽນການລົບມີຈຳນວນ 2 ຕົວເລກ

1. ຫົວຂໍ້ - ການລົບມີຈຳນວນ 2 ຕົວເລກ (ປ.2 ບົດທີ 21 ເຕັກນິກການລົບ)

2. ຈຸດປະສົງ - ນັກຮຽນປະຖົມສາມາດໄລ່ເລກການລົບມີຈຳນວນ 2 ຕົວເລກໄດ້ໄວທີ່ສຸດ ໂດຍຫຼິ້ນເກມກູ້ກັບຂັ້ນໃດໄດ້.

3. ອຸປະກອນ - ຫ້ງສີສຳລັບເກມກູ້ກັບຂັ້ນໃດ(ຢູ່ໜ້າຕໍ່ໄປ), ລູກອີເຕົ້າ (ຢູ່ໜ້າຕໍ່ໄປ), ກ້ອນຫີນ (ຄົນລະ 1 ກ້ອນ)

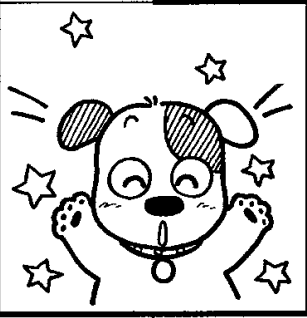
4. ວິທີຫຼິ້ນ

- (1) ຈັດກຸ່ມທີ່ມີ 3 ຫຼື 4 ຄົນ.
- (2) ເອົາລູກອີເຕົ້າສິ້ນ.
- (3) ລົບຈຳນວນຂອງລູກອີເຕົ້າ ຈາກຈຳນວນທີ່ຢູ່ໃນຕາຕະລາງ, ແລ້ວ ອອກໄປທາງໜ້າ ສຳລັບຈຳນວນໜຶ່ງຂອງຄຳຕອບ. ຕົວຢ່າງ, $30 - 25 = 5$ ໃຫ້ນັບອອກ 5 ເທື່ອ ຈາກຕົວເລກ 31.
- (4) ທຸກເທື່ອ, ໝົດທຸກຄົນຢູ່ກຸ່ມຄິດໄລ່ເລກ ໂດຍຂຽນການບວກທາງຕັ້ງໃສ່ປື້ມຂຽນ. ແລະ ກວດເບິ່ງ ຄຳຕອບໃຫ້ຄັກກັນ.
- (5) ຄົນຜູ້ອອກໄປໄວສຸດ ເປັນຜູ້ຊະນະ!

5. ໝາຍເຫດ

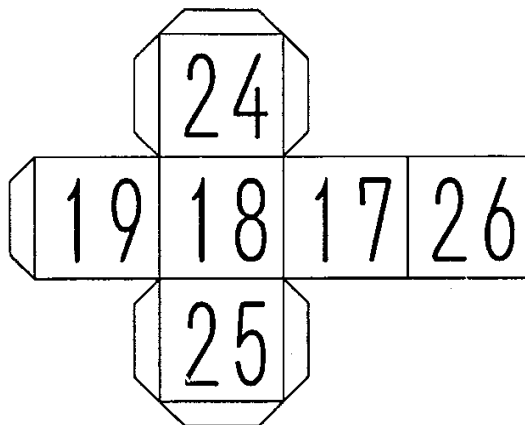
- ☆ ຫຼິ້ນເກມໂດຍໝົດທຸກຄົນຄິດໄລ່ເລກ, ເດັກນ້ອຍມ່ວນ ແລະ ສາມາດແອບຄິດໄລ່ເລກ ຫຼາຍເທື່ອໄດ້.
- ☆ ຕິດເຈ້ຍແຂງໃສ່ດ້ານລັງຫ້ງສີ, ມັນຈິ່ງແໜ້ນດີ ສາມາດຫຼິ້ນຫຼາຍເທື່ອໄດ້.
- ☆ ໃນເວລາຄິດໄລ່ເລກ, ໃຫ້ເດັກນ້ອຍເວົ້າວ່າ “ 0 ຫົວໜ່ວຍລົບ 5 ຫົວໜ່ວຍບໍ່ໄດ້, ຍົມ 1 ຫົວສິບຈາກ 3 ຫົວສິບມາ ຕື່ມໃສ່ເປັນ 10 ຫົວໜ່ວຍ. 10 ຫົວໜ່ວຍລົບອອກ 5 ຫົວໜ່ວຍເທົ່າ 5 ຫົວໜ່ວຍ.” ($\Rightarrow 30 - 25 = 5$) .

ຕາຕະລາງຕົວເລກເກມງູກັບຂັ້ນໃດ

5 2	5 1	4 0	4 1	4 2	4 3	3 4
5 3	9 2	9 1	6 0	8 1	8 2	3 5
5 4	9 3	7 4	4 3	4 2	8 3	3 4
4 5	9 4			4 1	8 4	3 3
6 4	6 5			7 0	5 5	3 2
6 3	3 4	3 3	3 2	3 1	7 4	3 1
6 2	6 1	5 0	7 1	7 2	7 3	3 0

ລູກອີເຕົ້າ

ວິທີຜະລິດລູກອີເຕົ້າ
ຕັດອອກຮູບນີ້ແລ້ວ,
ປະກອບ ແລະ ຕິດ
ດ້ວຍຢາງກາວ.



ເລີ້ມຕົ້ນ